

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2024年度)

専門分野区分	デザイン・作画技法	科目名	デッサンIV				科目コード	D0520D2				
配当期	後期	授業実施形態	集中				単位数	2 単位				
担当教員名	中井 尚子	履修グループ	2J(DA/DV/MC/SC)2K(DG/MA)				授業方法	演習				
実務経験の内容	芸術大学美術科日本画専攻卒業後 パッケージ・広告・UI他、多種のデザインに携わり4社に勤務。その他 絵画やイラスト、グラフィックデザイン作成等フリーランスの経験あり。これまでの経験を活かしてデッサン指導を行う。											
学習一般目標	目の前のモノをしっかりと観察し『構成・形・色調』を理解して画面へ展開出来る。 デッサンを通して観察力と表現力、見直す力を養う。 ポートフォリオに載せるレベルの作品を描く。											
授業の概要および学習上の助言	デッサンは色と形を扱う者にとっての基本です。 モノをしっかりと観察し、『納得・把握・理解』して画面へ置く事で見たまま描けます。 観察力を養い、集中力を付け、まずいところがあれば自ら改めるという基本姿勢を意識して進めてください。 今後プロになる為のベースになります。											
教科書および参考書	『基礎から学ぶ鉛筆デッサン』エムディエヌコーポレーション 『アーティストのための美術解剖学』マール社 必要に応じてプリント配布。											
履修に必要な予備知識や技能	自分自身で集中して取り組める様に必要な物を準備する。(眼鏡やコンタクト、モチーフ等) 鉛筆は削って。道具を完璧に準備すること。 ※「風景」を描く人は自身で撮影した写真を用意すること。目線や構図にこだわって撮影すること。											
使用機器	鉛筆(推奨:3H・H・HB・B・3B 各1本以上)、消しゴム、練消しゴム、カッターナイフ、 スケール、クリップ、削りカス入れ簡易ゴミ箱、クロッキー帳 水彩道具一式(水彩デッサン希望者)											
使用ソフト												
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が到達すべき行動目標										
	1	方向性、構成を考えて置くことが出来る。										
	1	空間、形を理解し画面に展開出来る。										
	1	陰影により、立体や質感を表現出来る。										
	1	軸や構造を理解し表現、また客観視出来る。										
	5	講義と実習において、意欲を持って取り組む事が出来る。										
達成度評価	評価方法	試験	小テスト	レポート	成果発表(口頭・実技)	作品	ポートフォリオ	その他	合計			
	1.知識・理解					80			80			
	2.思考・判断											
	3.態度											
	4.技能・表現											
	5.関心・意欲							20	20			
	総合評価割合					80		20	100			

## 評価の要点

評価方法	評価の実施方法と注意点
試験	
小テスト	
レポート	
成果発表(口頭・実技)	
作品	授業内で制作する作品を提出する。 課題に対する理解度・完成度から評価を行う。 ※立体表現、描きこみに特に注意すること。
ポートフォリオ	
その他	授業に対する姿勢や課題に対する取り組み、出席状況

### 授業明細表

授業回数	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1回	<p><b>【1日目】</b> 各自の力量、苦手部分に対して目標を設定し①～④のレベルで作品制作。</p> <p>①【1点モチーフ】期間中3～4点制作。          ②【複数モチーフ】期間中2～3点制作。          ③【組モチーフ】期間を通して制作。          ④【石膏首像】期間を通して制作。</p>	講義・実習	
第2回	<p>①【1点モチーフ】：単体のモチーフを期間中で3～4点制作。 形、質感、色味、文字や模様など細部までこだわった作品を一点ずつ仕上げる。          ②【複数モチーフ】：モチーフを2～3個を組み合わせて制作。期間中で2～3点制作。 手前と奥の空間、形、質感、色味、文字や模様など細部まで描きあげた作品を一点ずつ仕上げる。</p>	実習	
第3回	<p>③【組モチーフ】期間を通して制作。 構図を考え、空間やボリュームと細部の関係を把握し形を捉え、質感や細部まで表現する。          ④【石膏首像】期間を通して制作。 構図を考え、構造や骨格、ボリュームと細部の関係をしっかりと把握し形を捉え、質感や細部まで表現する。</p>	実習	
第4回	<p>&lt;進め方&gt; モチーフを選択→向き奥行き確認→クロッキー帳でレイアウト確認 ※画用紙に描く前に、ここまで出来たら一旦チェックを受けること。</p> <p>構図決定後、画用紙に描く。 モチーフの把握、大きな立体の陰影から進める。 大きな立体が表現出来たら徐々に 群、部分へと進める。 都度見直しを心がけること。</p> <p>①②の方はモチーフを変える毎にチェックを受けてください。</p>	実習	
第5回	【2日目】各自続き	実習	
第6回		実習	
第7回		実習	
第8回		実習	

第9回	【3日目】各自続きを	実習
第10回		実習
第11回		実習
第12回		講義
第13回	【4日目】各自続きを 完成へ 都度見直して、目の前のモチーフを描き切る。	実習
第14回		実習
第15回	講評	講義