

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2020年度)

専門分野区分	DCエクステンション	科目名	ポートフォリオ指導B	科目コード	S3535B1
配当期	前期・ <input type="checkbox"/> 後期・通年	授業実施形態	<input type="checkbox"/> 通常・集中	単位数	2単位
担当教員名	伊庭 則明	履修グループ	2L(DW)	授業方法	演習
実務経験の内容	マルチメディアコンテンツ制作会社でマルチメディアクリエイターとして12年間勤務し、その際に培ったコンテンツの魅せ方(見せ方)載せ方等のノウハウや、デザイナーの自己主張でなくクライアントの立場に立って企画・提案・制作をする考え方について実践的に講義する。				
学習一般目標	ポートフォリオサイトに載せる作品を増やし、ポートフォリオの完成度を高める。				
授業の概要および学習上の助言	時間割上、科目設定の無い「JavaScript のプログラム」を補講し、JavaScript・HTML・CSSを使った、ブラウザ内で動作するスマホアプリ制作を練習し、ポートフォリオサイトに掲載する作品を増やすとともに、ポートフォリオサイトのブラッシュアップや充実を図っていく。				
教科書および参考書	この科目は教科書の選定が無いので、講師の制作するプリントをテキスト代わりとする。				
履修に必要な予備知識や技能	AdobeDreamweaver の基本操作。 HTML と CSS のコーディングの知識。				
使用機器	パソコン、USB メモリー				
使用ソフト	Dreamweaver、ブラウザ、Illustrator、Photoshop				
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が達成すべき行動目標			
	2, 4	Web サイト制作の手順を再確認し、知識を深める。			
	2, 4	就活用ポートフォリオを完成させる。			
	3, 5	関心、意欲を持って自主制作に取り組むことができる。			

達成度評価	評価方法	試験	クイズ 小テスト	レポート	成果発表 (口頭・実技)	作品	ポート フォリオ	その他	合計	
	総合評価割合					40	40	20	100	
	学部 D P	1.知識・理解								
		2.思考・判断					10			10
		3.態度							10	10
		4.技能・表現					30	40		70
		5.関心・意欲							10	10
評価の要点	評価方法	評価の実施方法と注意点								
	試験	ペーパーテストは実施しない。								
	クイズ 小テスト									
	レポート									
	成果発表 (口頭・実技)									
	作品	掲載する作品の出来栄え／見栄え。								
	ポートフォリオ	ポートフォリオサイト全体的見栄え。掲載している文章や作品の内容。コーディングの丁寧さ。作業スピードの速さ。								
	その他	出席率、授業態度を採点に加味する。								

## 授業明細表

回数／日付	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1週 /	ポートフォリオに掲載する作品を追加していくためのJavaScriptの基礎授業。	PC教室での実習。	講義内容の復習。
第2週 /	ポートフォリオに掲載する作品を追加していくためのJavaScriptの基礎授業。	PC教室での実習。	講義内容の復習。
第3週 /	JavaScriptでデジタル時計アプリのプログラムを練習。	PC教室での実習。	講義内容の復習。
第4週 /	デジタル時計アプリを自分でデザインしてポートフォリオに掲載出来る作品に仕上げる。	PC教室での実習。	時間内に仕上げられそうにしなければ自習で進める。
第5週 /	JavaScriptでアナログ時計アプリのプログラムを練習。	PC教室での実習。	講義内容の復習。
第6週 /	アナログ時計アプリを自分でデザインしてポートフォリオに掲載出来る作品に仕上げる。	PC教室での実習。	時間内に仕上げられそうにしなければ自習で進める。
第7週 /	アナログ時計アプリを自分でデザインしてポートフォリオに掲載出来る作品に仕上げる。	PC教室での実習。	時間内に仕上げられそうにしなければ自習で進める。
第8週 /	JavaScriptで電卓アプリのプログラムを練習。	PC教室での実習。	講義内容の復習。
第9週 /	電卓アプリを自分でデザインしてポートフォリオに掲載出来る作品に仕上げる。	PC教室での実習。	時間内に仕上げられそうにしなければ自習で進める。
第10週 /	電卓アプリを自分でデザインしてポートフォリオに掲載出来る作品に仕上げる。	PC教室での実習。	時間内に仕上げられそうにしなければ自習で進める。
第11週 /	JavaScriptでToDoメモアプリのプログラムを練習。	PC教室での実習。	講義内容の復習。
第12週 /	ToDoメモアプリを自分でデザインしてポートフォリオに掲載出来る作品に仕上げる。	PC教室での実習。	時間内に仕上げられそうにしなければ自習で進める。
第13週 /	ToDoメモアプリを自分でデザインしてポートフォリオに掲載出来る作品に仕上げる。	PC教室での実習。	時間内に仕上げられそうにしなければ自習で進める。
第14週 /	これまでのWebアプリ作品をポートフォリオサイトに掲載。	PC教室での実習。	時間内に仕上げられそうにしなければ自習で進める。
第15週 /	ポートフォリオサイトのブラッシュアップ。レンタルサーバにアップロードして公開。	PC教室での実習。	講義内容の復習。