

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2019年度)

専門分野区分	システム開発		科 目 名		オブジェクト指向開発Ⅱ			科目コード	T1280B2	
配 当 期	前期 ・ 後期 ・ 通年			授業実施形態		通常 ・ 集中		単 位 数	4 単位	
担当教員名	奥信将人			履修グループ		3A(SI)		授業方法	演習	
実務経験の内容	プログラマ・システムエンジニアとして13年、インフラエンジニアとして11年勤務してきた。 開発では iPhone/Android のモバイルアプリ開発を Web システムの開発を主に行ってきた。 これらの経験に基づき、開発の流れや設計方法・ユニットテストの利用方法などを実践的に指導していく。									
学習一般目標	オブジェクト指向設計ができ、それをソースコードに反映させることができる。ソフトウェアテストの技法を習得する。単体テストが実施できる。また、テストの結果発見された不具合をデバッグする方法を習得し、ソフトウェアを適切に改修することができる。									
授業の概要および学習上の助言	オブジェクト指向開発Ⅰで学習したオブジェクト指向の基礎について、設計から実装を他の事例を使って復習します。次にソフトウェアをどうやってテストするのかを学習し、ソフトウェアを部品化することの重要性について学びます。また、一般的なデバッグの手法についても解説します。そして、これらの技術が活かされるソフトウェア開発プロセスについて解説し、実際に演習で体験します。									
教科書および参考書	やさしいUML入門									
履修に必要な予備知識や技能	オブジェクト指向プログラミング言語 (Java、C#等)									
使用機器	PC									
使用ソフト	astah、VisualStudio、eclipse									
学習到達目標	学部DP(番号表記)			学生が達成すべき行動目標						
	1, 2			UMLを使ったオブジェクト指向設計方法を理解している						
	1, 2			ソフトウェアテスト、デバッグに関する知識を有し単体テストが実施できる						
	1, 2			開発を円滑に行うための開発プロセスについての知識を有し実施できる						
	3, 5			講義と実習に意欲をもって取り組むことができる						
達成度評価	評価方法		試験	クイズ 小テスト	レポート	成果発表 (口頭・実技)	作品	ポート フォリオ	その他	合計
	総合評価割合					30	20		50	100
	学部 D P	1.知識・理解				15	10			25
		2.思考・判断				15	10			25
		3.態度							20	20
		4.技能・表現								
		5.関心・意欲							30	30

評価の要点	評価方法	評価の実施方法と注意点
	試験	予定していません。
	クイズ 小テスト	予定していません。
	レポート	予定していません。
	成果発表 (口頭・実技)	期末に作品の説明をしてもらいます。ここでの質疑応答で理解度を評価します。 また、普段の授業での対話も評価の対象となります。
	作品	期末に作品の説明をしてもらいます。作成の進み具合が評価となります。
	ポートフォリオ	予定していません。
	その他	出席し、まじめに取り組むことを評価します。 ほぼ毎時間、授業の終わりに作業の成果を提出してもらいます。これも、評価の対象となります。

授業明細表

回数 日付	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1週 /	オリエンテーション オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第2週 /	ソフトウェアテストの概要 オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第3週 /	ソフトウェアテスト技法 オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第4週 /	テスト項目の抽出 オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第5週 /	xUnit (1) オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第6週 /	xUnit (2) オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第7週 /	デバッグ オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第8週 /	デバッグ オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第9週 /	リファクタリング オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第10週 /	TDD オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第11週 /	ふりかえり KPT オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第12週 /	ペアプロ オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第13週 /	コードレビュー オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	
第14週 /	アジャイル開発 オブジェクト指向開発の復習	講義・実 習	